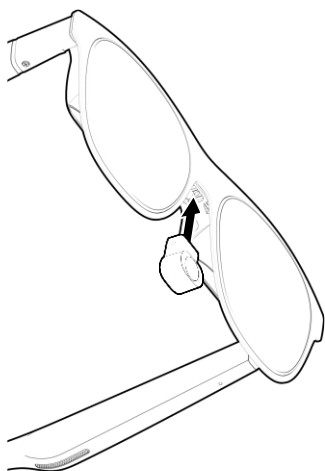


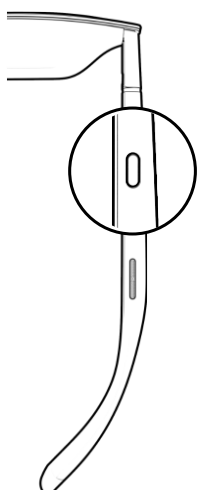
6dof kamera pro brýle s rozšířenou realitou

XREAL Eye



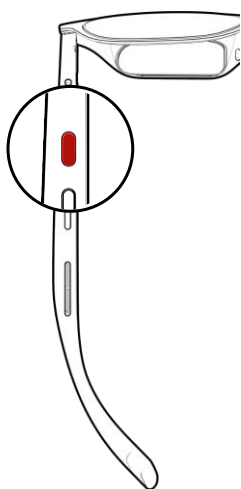
Připojte XREAL Eye

Odstraňte ochranu konektoru a připojte kameru XREAL Eye.



Začněte XREAL Eye používat

Klepnutím a přidržení tlačítka pořídíte fotografie nebo videa.

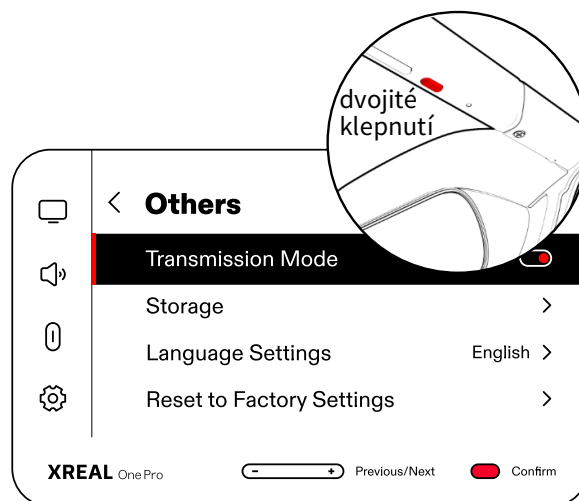


Nastavení

Dvojitým klepnutím na tlačítko X upravíte nastavení kamery.

Přístup k fotografiím a videozáznamům

Povolte režim přenosu, abyste se ze svého zařízení dostali k úložišti brýlí XREAL AR.



Při pořizování fotografií a videozáznamů se rozsvítí kontrolka LED.



Bezpečnostní informace

Než kameru XREAL Eye připojíte/odpojíte, odpojte brýle od svého zařízení.

Kameru XREAL Eye uchovávejte s ochranou čočky. S kamerou by neměly manipulovat děti.

ZÁRUKA

Firma Neox ručí za to, že tento výrobek bude bez závod na průmyslovém zpracování a materiálu po dobu dvou let od data původního prodeje. Při ověření platnosti záruky musíte předložit platný doklad o nákupu. Zařízení, které bude v záruční lhůtě uznáno jako vadné, bude opraveno bez úhrady za náhradní díly nebo práci, či vyměněno, a to dle výhradního uvážení firmy Neox. Uživatel je zodpovědný za veškeré náklady na přepravu do opravy firmy Neox. Uživatel hradí veškeré náklady spojené s odesláním zboží do a ze země původu.

Záruka se nevztahuje na vedlejší, náhodné nebo důsledkové škody vzniklé užitím nebo neschopnosti užít tento výrobek. Všechny náklady spojené s osazením nebo demontáží tohoto výrobku obchodníkem či jinou osobou nebo další náklady spojené s užitím výrobku nese koncový uživatel. Tato záruka se vztahuje výhradně na původního kupujícího výrobku a není přenositelná na žádnou třetí stranu. Nepovolené úpravy provedené na výrobku uživatelem nebo třetí stranou či důkazy o nesprávném použití či zneužití zařízení znamenají ztrátu záruky.

Potřebujete-li pomoci vyřešit problémy s používáním výrobku, využít další služby apod., spojte se s námi prostřednictvím webové stránky <https://www.neoxgroup.cz/kontakty>



NEOX GROUP s.r.o. www.neoxgroup.cz

Často kladené dotazy



www.xreal.com/support/xrealeye